|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1.** | **Чтобы переключиться с полноэкранного на оконный режим работы необходимо:** | | |
|  | а) | Совершить двойной щелчок на заголовке окна |  |
|  | б) | Нажать правую кнопку мыши и выбрать пункт "переключить режим" |  |
|  | в) | Зайти в меню "Пуск"-"Настройки"-"Оконная система" и выбрать пункт "Всегда использовать оконный режим" |  |
|  | г) | Совершить двойной щелчок в графической области окна |  |
| **2.** | Для того, чтобы подтвердить изменения в эскизе или выполнить операцию можно: | | |
|  | а) | Нажать на изображение синего кружка в углу подтверждения |  |
|  | б) | Нажать на изображение зеленой галочки в углу подтверждения |  |
|  | в) | Войти в меню "Инструменты"-"Подтверждения" и выбрать пункт "Подтвердить изменения" |  |
|  | г) | Нажать на изображение красного крестика в углу подтверждения |  |
| **3.** | **Закладки позволяют:** | | |
|  | а) | Запоминать отдельные фазы работы без промежуточного сохранения |  |
|  | б) | Делать пометки и комментарии к модели |  |
|  | в) | Переключаться между деревом конструирования, менеджером свойств, менеджером конфигураций и добавлениями |  |
|  | г) | Переключаться между SolidWorks и Компасом без сохранения модели |  |
| **4.** | **Маркеры нужны для:** | | |
|  | а) | Изменения цвета модели |  |
|  | б) | Динамического выбора, перемещения и задания некоторых параметров, не покидая графической области |  |
|  | в) | Ввода текстовых комментариев |  |
|  | г) | Указания точек сопряжения в моделях при конструировании сборки |  |
| **5.** | Для того чтобы отобразить или скрыть отдельные панели инструментов необходимо: | | |
|  | а) | Выбрать "Вид"-"Панели инструментов" и нажать на названии панели инструментов, чтобы включить или отключить ее отображение |  |
|  | б) | Позвать Сергея Александровича и пожаловаться что "У меня панелька потерялась!" |  |
|  | в) | Выбрать "Вставка"-"Панели инструментов" и нажать на названии панели инструментов, чтобы включить или отключить ее отображение |  |
|  | г) | В меню "Файл"-"Создать"-"Панель инструментов" выбрать из предлагаемых шаблонов необходимую Вам панель инструментов |  |
| **6.** | Чтобы включить постоянное отображение какой-нибудь из основных плоскостей надо: | | |
|  | а) | Выполнить двойной щелчок по названию плоскости и выбрать пункт "Отобразить" |  |
|  | б) | Переключить состояние пункта меню "Вид"-"Плоскости" на активно |  |
|  | в) | Щелкнуть правой кнопкой по названию плоскости и выбрать пункт "Отобразить" |  |
|  | г) | Воспользоваться пунктом меню "Вставка"-"Справочная геометрия"-"Плоскость" |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **7.** | Менеджер свойств необходим для: | |  |
|  | а) | Задания и редактирования параметров операций и вызывается через пункт меню "Свойства" и меню "Вставка" |  |
|  | б) | Задания и редактирования параметров операций и вызывается через пункт меню "Редактировать определение" и панель инструментов |  |
|  | в) | Редактирования элементов эскиза или создания нового эскиза |  |
|  | г) | Отображения последовательности создания компонентов модели |  |
| **8.** |  | Шаблоны это: |  |
|  | а) | Основа нового документа, содержащая параметры пользователя и тип документа (деталь, чертеж или сборка) |  |
|  | б) | Инструмент для измерения размеров элементов эскиза (линий, окружностей и т.д.) |  |
|  | в) | Параметрическая составляющая сборочной модели, содержащая все необходимые стандартные изделия (болты, винты, гайки) |  |
|  | г) | Основа для создания кругового массива. |  |